EQ-Lite コマンド紹介



一般作図

・補助線 予め設定した固定の画層(レイヤー)で作図され画層設定で印刷不可 に設定。一点鎖線 100mm の赤で自動的に作図されます。



·撤去記号



図面編集

・一括回転複写 部品の基点を維持したまま一度に回転複写できます



・切取り拡大 (拡大・縮小)

同一図面内に切り取った図形を拡大または縮小した図面を配置します。 (※部品が窓枠に引っ掛かっている場合は対象図形には含まれません)





・切取り保存 別図面として保存します

(※部品、文字、塗潰し図形が窓枠に引っ掛かっている場合は対象図形には含まれません)



・切取削除

同一図面内の図形を切り取って拡大します。



・部品の整列移動

図形変更

 ・文字編集 図面内の文字を選択し、ソートの条件に基づきエディタを起動し文字の編集 を行う。



「ション設定	X
ソート ○SORTにない ◎X-YSORT ○Y-XSORT	ウィンドウスタイル 水平スクロールパー 重重直スクロールパー
表示制御 ● デフォルト位置 ● 最後に表示した ● 現在位置に常に:	で表示(左上から画面の1/4の大きさ) 位置とサイズで表示 表示
※変更内容は	次回起動時から有効になります。
	× キャンセル
123	× P2
123 A	× ₽2 ∆BC 众
123 A	× P2
123 A	P2 NBC

テキストエディター内で文字を修正



・指定範囲内の文字の整列

指示した範囲内の文字を基準の線または基準点と方向により、一括で位置を揃えます。



・文字高一括変更

指示した範囲内の文字列の高さを一括で変更します。



· 文字色一括変更

指定した範囲内の文字色を一括で変更します。 カラーパレットから色を選択可能です。



			ByBlock
			ByLayer

・文字の半角全角変更

指定範囲内の文字列の半角全角を変更

文字 半角⇔全角 変換
ひらがな・漢字は、変換対象外です。
英字変換
④ 全角→半角 ○ 半角→全角 ○ 変換しない
数字変換
④ 全角→半角 ○ 半角→全角 ○ 変換しない
力タカナ変換
④ 全角→半角 ○ 半角→全角 ○ 変換しない
OK キャンセル

・文字の挿入位置の変更

指定範囲内の文字列の挿入位置を変更します



・文字の結合

指定範囲内の文字列を結合します。

・隠線処理

隠線間隔、下部配線(線分)と上部配線(線分)を複数指示し、隠線処理を行う



・部品の置き換え

選択した部品を複数同時に置き換えます。(置換える部品と置換えたい部品を選択 します。)



・躯体図一括色変更(躯体以外でも色一括変更出来ます)
 部品を分解せずに、一括で色を変更することが出来ます。
 複雑な部品も部品のまま、画層も変わらない状態で瞬時に変更することが出来ます。





		K-30-F TYPE 1 ROOM 4068 M
P + Will Have F		K=30=A1 TYPE 1 UK 9 92m
		70 K=50=E TYPE 77.75 K
	推(1) 注(1)	
	フ ギ茎(2) 居岡・寛室	90 K=:0-D3 TriE 2 UK 98.89 m
		_



・線幅情報を色に変換

線幅で印刷する図面を色指定で印刷する図面に変換します。

泉幅情報を色情報に	· 変換(文字変換	付)	X
🔽 線の色を変換する	(L)		▼ 文字を変換する(<u>M</u>)
線の太さ(mm)	色番号		
	0.0 9		☑ 色(<u>C</u>) 白色
0.0 <	<= 0.1 黄色		
	<= 0.2 赤色		▼文字スタイル(S) Standard ・
	<= 0.3 水色		_
	<= 0.4 水色		✓ 全角⇒半角(日) ※ 英数字のみ
	<= 0.5 緑色		✓幅尺度(W) 0.85
	<= 0.6 緑色		
	<= 0.7 161		※文字会-「文字友亦論オス」の会で加速
	<= 0.8 161		* XTE- XT2XX9010EC24
	<= 0.9 161		
	<= 1.0 101		
	<= 1.2 101		初期設定 ファイル保存
	<= 1.4 101		
	<= 1.6 11		ファイル読込み
	<= 1.8 11		
	1.8 < 11		線の太さの既定値(デフォルト)を処理する(D)
		ОК	キャンセル

・文字記入

文字の基点を選択して文字入力します。



文字包絡記入

線分上に入力した文字を記入し、線分を予め指定した間隔で切取ります。





・図形内に文字を記入します。

パターンの種類



・線分の長さを作図します。 (線分またはポリラインが可能) 精度を設定し、既存の線分の長さを表示します。



・歩行経路長さを作図します。
 精度と長さを設定し、経路を点で指示します。
 設定した長さに到達したら矢印記号と文字を作図します。





画層操作

- ・<u>要素変更により現在画層を変更します</u> 指示した図形の画層に、現在画層を設定します。
- ・指示したレイヤー名のみを表示します

ダイアログボックス上で表示した画層をクリックまたは図形を選択し、指示した画層の図形のみ画面上に表示します。



画層選打	尺	X
非表示	(OFF)に切り替える画層を選択して「	Fさい。
0		
10	起動画層	
11		
12		
13		=
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		-
	OK キャンセル	

※OFFにする画面

補助機能編

・ユーザー部品

ファイル名を入力して部品の登録、呼出、包絡付き(呼出)を行います。

ユーザー部品	X
EQ-Lite BricsCAD V18版	
ファイル名 <mark>(F): N</mark>	- 1
N-1	登録
	呼出
	包絡付き
	ファイル呼出
	モシ゛ュール選択
	キャンセル
☑ 画層0で登録します	す 📝 XY 入力

× ^{P1}	
0	
0	

登録した部品を包絡付きで呼出と 線分が包絡されます。



設 定

・図面設定について

用紙サイズ・・数字を入力します 縮尺設定・・ドロップダウンリストで

	選択します。
起動時の線種の設定	図面設定 X 77)1/7-/32 : EQ-Lite
実線 三線 点線 遊線 1mm 破線 2mm 破線 3mm 破線 3mm 破線 10mm 	モジュール BricsCAD V18版 A0 ヨコ 作回設定 A1 ヨコ 加縮尼 1/ 100 A3 ヨコ 用紙サイズ* X = 4200 Y= 297.0 A3 ヨコ B0 ヨコ 回枠を作回しない B1 ヨコ 画層 : 10 10
一点鏡線 10mm 一点鏡線 20mm 一点鏡線 30mm 一点鏡線 50mm 一点鏡線 70mm 一点鏡線 70mm 二点鏡線 10mm 二点鏡線 5mm 二点鏡線 5mm	
□ 二規線 30mm 二点鏡線 30mm 二点鏡線 50mm 二点鏡線 70mm 三点鏡線 70mm 三点鏡線 5mm 三点鏡線 10mm 三点鏡線 20mm BYLAYER BYBLOCK	文子高:3.0 報復比:100 BO 为テ その他 日 クテ 配置モード: 単独 部品尺度 X= 10 Y= 1.0 寸法矢印 ③ ④ ● 〇 < ○ ∠15
が日の町男子」ド	引出線矢印 (径表記,階段矢印) ● ● ● / ● < ● ∠15 ● BricsOAD ● ON ● OFF ファイル読み込み ファイル保存 OK キャンセル
部品の 配直 モート	



部品を呼び出すコマンド、ユーザー部品およびユーザー アイコンから呼び出される部品に関しては部品の配置 モードの切り替えによりいろいろな呼出が可能です。

```
ユーザー部品
```

	X
版	
N-	.DWG
	登 錄
	呼 出
	包絡付き
	ファイル呼出
	モジュール選択
	++>セル
ます 🔽] XY 入力
	版 N ます 『

ユーザーアイコン

1-ザ-アイコン 1 1-ザーアイコン 2 1-4*-7132 3 1-ザーアイコン 4 1-サ[、]-アイコン 5 1-ザ-アイコン 6 ユーザ ーアイコン フ 1-ザーアイコン 8



部品配置モード

1:2配置

部品の縮尺および配置する領域を対角の2点、縦、横の個数を入力し 部品の配置を行う。

※ シンボル間をつなぐ処理もしますが、「しない」を選択すると繋ぎません。



寸法図形の選択



・画層管理ツール

初期設定の画層一覧

	現在	画層名	説明	オン/オフ	フリーズ	ロック	色	線種	線の太さ	透明度
1		0		0	-	20	自	——————————————————————————————————————	デフォルト	0
2	۲	10	起動画層	0	Ö	2	自	——————————————————————————————————————	デフォルト	0
3		11		0	\$	20	自	——————————————————————————————————————	デフォルト	0
4		12		0	-	20	目白	——————————————————————————————————————	デフォルト	0
5		13		0	Ø	20	自	——————————————————————————————————————	デフォルト	0
6		14		0	Đ.	2	自	——————————————————————————————————————	デフォルト	0
7		15		0	÷.	2	自	——————————————————————————————————————	デフォルト	0
8		16		0	Q	2	自	——————————————————————————————————————	デフォルト	0
9		17		0	Q	20	目白	実線	デフォルト	0
10		18		0	-	20	目白	実線	デフォルト	0
11		19		0	Ø.	20	自	——————————————————————————————————————	デフォルト	0
12		20		0	-	20	目白	——————————————————————————————————————	デフォルト	0
13		21		0	-	20	目白	——————————————————————————————————————	デフォルト	0
14		22		0	Ø	20	自	実線	デフォルト	0
15		23		0	*	20	自	——————————————————————————————————————	デフォルト	0
16		24		0	-	20	自	——————————————————————————————————————	デフォルト	0
17		25		0	-	20	目白	——————————————————————————————————————	デフォルト	0
18		ASS	中心線	0	\$	20	■ 赤	——————————————————————————————————————	ByLayer	0
19		ASS1	神助線	0	-	20	■ 赤	——————————————————————————————————————	ByLayer	0
20		BOR	図枠	0	-	2	目白	——————————————————————————————————————	ByLayer	0
21		Definition		0	ö	20	自由		デフォルト	0



画層管理ツール

画層のコントロール(管理)が出来ます。



ユーザーアイコン

登録・呼出をしたい部品を番号および画面のスライドで確認出来ます。 包絡処理も行えます。

ユーサ゛ーアイコン 1						
ユ−サ [*] −アイコン 2 =	部品を一覧	覧表示で	きます。			
ューサ゛ーアイコン 3	1-5°-7(1) 1	240.00			X	
ユーサ゛ーアイコン 4	IT-02 IT-03	Φ				
ューサ゛ーアイコン 5	IT-05 IT-06				_	
ユーサ [、] ーアイコン 6	IT-08 IT-09					
ユーサ゛ーアイコン フ	IT-10 IT-11 IT-12					
ユーサ゛ーアイコン 8	IT-13 IT-14 IT-15					
 	IT-16 IT-17 IT-18					
	IT-19 IT-20					
					Lーザーアイ	
	Brevious	Next		ж ‡	登録	呼 出 包絡付き ファイル呼出 キャンセル
					☑ 画層	ioで登録します 🛛 XY 入力



フロア面積の作図

ある特定の画層(ASS1)で描かれた、閉じられた空間内にフロア面積を作図します。 精度(単位)、記号、番号の設定は可能です。



単位記号の登録

予め頻度の高い単位記号は登録済みです。



ユーザーリスプ機能

その他に、お客様からの要望で開発した機能があります。

ユーザーリスプとして登録しており、メニューから呼び出して使うことも可能です。 空白文字の削除、 z 軸の座標を0 へ変換など34個コマンドが登録されています。

뿼 共通_レイアウト設定.LSP	2018/10/15 14:01	BricsCAD LISP file
艿 共通_一括削除_WIPEOUT.LSP	2018/10/15 14:01	BricsCAD LISP file
🎵 共通_一括色変更_HATCH.LSP	2018/10/15 14:01	BricsCAD LISP file
🎵 共通_一括色変更_LWP.LSP	2018/10/15 14:01	BricsCAD LISP file
ኧ 共通_一括色変更_SOLID.LSP	2014/03/04 11:05	BricsCAD LISP file
艿 共通_一括線種BYBLOCK変更.lsp	2018/10/15 14:01	BricsCAD LISP file
🎵 共通_一括線太さBYBLOCK変更.lsp	2018/10/15 14:01	BricsCAD LISP file
为 共通_画層OFF_ON.lsp	2018/10/15 14:01	BricsCAD LISP file